

# Pravidlá plážového tenisu (výklad)

## Charakteristika hry

Plážový tenis (beachtenis) je šport hraný dvoma družstvami s dvomi hráčmi na pieskovom ihrisku rozdeleným sieťou. Za zvláštnych okolností je možno použiť rôzne varianty hry, aby bola dostupná pre každého. Účelom hry je poslať loptičku povoleným spôsobom cez sieť na zem do pola súpera a zabrániť súperovi urobiť tak isto. Loptička je uvedená do hry podaním: úderom raketou do loptičky podávajúcim cez sieť do pola súpera. Hra pokračuje do okamžiku ako sa loptička dotkne zeme, letí mimo ihriska alebo sa ho nepodarí súperovi vrátiť predpísaným spôsobom. Medzinárodná tenisová federácia (ITF) je hlavnou autoritou pre hru plážový tenis a medzi jej povinnosťou a zodpovednosťou je zahrnuté určovanie Pravidiel plážového tenisu.

## Hracia plocha /Kurt/

Kurt je obdĺžnik o rozmeroch 16x 8 metrov, obklopený voľnou zónou. Tento hrací priestor je bez akýchkoľvek prekážok.

Kurt je rozdelený krížom sieťou zavesenou zvisle nad osou v strede ihriska na povrazovom alebo kovovom lanku. Sieť je 8,5 metrov dlhá a 1 meter (+/- 3 cm) široká. Je vyrobená z dostatočne malých štvorcových ok o strane, aby loptička nemohla skrz ne prejsť. Na jej hornom okraji je v celej jej dĺžke prišitá vodorovná páska o šírke 7 až 10 cm. Každé ukončenie pásky má otvor, cez ktorý prechádza lanko, upevňuje pásku k stĺpom tak, aby bol horný okraj siete celkom napnutý. Upevnenie stĺpov k zemi pomocou oceľových lán je zakázané.

Výška siete je 1,7 metra v strede. Výška siete sa meria v strede ihriska, napr. meracou tyčou. Výška siete na oboch jej koncoch (nad postrannými čiarami) musí byť rovnaká a nesmie prevýšiť stanovenú výšku o viac než 2 cm.

Kurt je vyhradený dvoma postrannými a dvoma koncovými čiarami. Všetky rozmery kurtu sa udávajú po vnútornú stranu čiar. Všetky čiary sú 5 až 8 cm široké a musia mať farbu, ktorá je kontrastná s farbou piesku. Čiary by mali byť pásy vyrobené z odolného materiálu, ich ukotvenie by malo byť z mäkkého a pružného materiálu.

Povrch hracej plochy musí byť tvorený plošne s rovnakým, hladkým, jednotným pieskom zloženým z jemných a uvoľnených zrn. Povrch musí byť bez kameňa, mušlí a čohokoľvek iného, predstavujúceho riziko porezania alebo zranenia háčov a v žiadnom prípade nesmie predstavovať akékoľvek nebezpečenstvo zranenia pre hráčov.

## Loptičky

Loptičky s tzv. nízkou kompresiou. Musia byť guľaté a vonkajších povrch musí byť všade rovnaký, pozostávajúci z látkového poťahu, vyrobený z rovnakého materiálu bez stehov.

Poznámka: Všetky loptičky, ktoré budú použité v turnajoch hraných podľa pravidiel plážového tenisu, musia byť uvedené na oficiálnom zozname ITF schválených loptičiek, ktoré vydáva Medzinárodná tenisová federácia (ITF Approved Tennis Balls & Classified Court Surfaces Booklet).

## Raketa

Raketa s držadlom nesmie mať celkovú dĺžku väčšiu ako 50 cm, celkovú šírku nesmie mať väčšiu ako 26 cm a profil šírky rakety nesmie byť väčší ako 38 mm.

Úderová plocha rakety je celistvá, plochá v celom rozsahu vyplnená a môže byť tak hladká ako i drsná. Táto plocha nesmie mať celkovú dĺžku väčšiu ako 30 cm a celkovú šírku väčšiu ako 26 cm a môže mať bližšie nešpecifikovaný počet otvorov v priemere od 9 do 13 mm,

maximálne však 4 cm od vnútorného obvodu okraja rakety. Počet a tvar otvorov môže byť rôzny ale nesmie mať vplyv na podstatu hry.

### **Stav v zápase**

Zápas môže byť hraný na 3 sety (pár musí vyhrať 2 sety, aby vyhral zápas) alebo na 5 setov (pár musí vyhrať 3 sety, aby vyhral zápas). Zvolená forma musí byť známa pred začatím hry.

### **Stav v sete**

Existuje niekoľko spôsobov počítania v sete. Dve hlavné metódy sa nazývajú „Set hraný s rozdielom dvoch hier“ a „tie –break“. Môžu byť použité obe metódy s tým, že príslušná metóda, ktorá bude používaná, bude oznámená pred hrou. Pokiaľ je použitá metóda „tie-break“, tak musí byť taktiež oznámené, či bude záverečný set hrany ako „tie-break“ alebo „set hraný s rozdielom dvoch hier“.

#### a) „Set hraný s rozdielom dvoch hier“

Pár, ktorý vyhrá ako prvý šesť hier vyhráva i daný set pokiaľ vedie nad súpermi rozdielom dvoch hier. Pokiaľ je potrebné, set pokračuje až do dosiahnutia tohto rozdielu.

#### b) „Tie-break“

Pár, ktorý vyhrá ako prvý šesť hier vyhráva i daný set, pokiaľ vedie na súpermi rozdielom dvoch hier. Pokiaľ je dosiahnutý stav šesť-šesť na hry, bude hraný tie-break.

#### c) „Krátky set“

Pár, ktorý ako prvý vyhrá štyri hry vyhráva i daný set, pokiaľ vedie na súpermi rozdielom dvoch hier. Pokiaľ je dosiahnutý stav štyri-štyri na hry, bude hraný tie-break.

Doplňkové schválené alternatívne metódy spôsoby počítané možno nájsť v Dodatku IV. Pravidiel tenisu Medzinárodnej tenisovej federácie ITF.

### **Stav v hre**

#### a) Štandardná hra (pravidlo „No-Ad“)

Štandardná hra je počítaná nasledovne s tým, že skóre podávajúceho sa uvádza prvé:

Bez bodov- „nul“

Prvý bod – „15“

Druhý bod – „30“

Tretí bod – „40“

Štvrtý bod – „hra“

Ak získajú oba páry po troch bodoch, je stav označovaný za „zhodu“. Po „zhode“ pár, ktorý získava ďalší bod, vyhráva i „hru“.

#### b) Tie-break (7 bodov)

V priebehu tie-breaku sú body uvádzané ako „nula“, „1“, „2“, „3“, atd. Prvý pár, ktorý získá sedem bodov vyhráva „hru“ a „sadu“, pokiaľ vedie nad súpermi rozdielom dvoch bodov. Pokiaľ je to treba, tie-break pokračuje dokiaľ nie je tento rozdiel dosiahnutý. Hráč, ktorý je na rade s podávaním podáva prvý bod tie-breaku. Nasledujúce dva body podáva hráč opačného páru, ktorý je na rade s podávaním. Potom každý pár podáva striedavo dva body za sebou až do konca tie-breaku.

Zmena podávania sa v rámci každého páru prevádza v rovnakom poradí ako počas daného setu. Pár, ktorý podával prvý v tie-breaku, bude ako prvý prijímať podanie v prvej hre nasledujúceho setu.

c) Kráľovský tie-break (10 bodov)

Pokiaľ je stav v zápase jedna-jedna na sety alebo dva-dva (ak sa hrá na päť setov), tak sa môže hrať jeden tie-break, ktorý zápas rozhodne. Tento tie-break nahradzuje rozhodujúci set. V priebehu tie-breaku sú body uvádzané ako „nula“, „1“, „2“, „3“, atď. Prvý pár, ktorý získa desať bodov vyhráva „rozhodujúcu sadu tie-break“ a „zápas“ pokiaľ vedie nad súpermi rozdielom dvoch bodov.

Doplnkové schválené alternatívne metódy spôsobom počítania je možné nájsť v Dodatku IV. Pravidiel tenisu Medzinárodnej tenisovej federácie ITF a ich použitie musí byť oznámené pred hrou.

### **Podávajúci a prijímajúci**

Páry stoja oproti sebe na protíahlých stranách siete. Podávajúci je hráč, ktorý podáva loptičku do hry pri prvom bode. Prijímajúci je hráč, ktorý je pripravený vrátiť loptičku podanú podávajúcim.

Prípád 1: Môže prijímajúci stáť mimo čiar ohraničujúce kurt?

Rozhodnutie: Áno. Prijímajúci môže stáť kdekoľvek, mimo aj vo vnútri čiar ohraničujúcich kurt, na svojej strane siete.

Prípád 2: Môže spoluhráč podávajúceho hráča stáť v pozícii, v ktorej bráni vo výhlade páru, ktorý prijíma podanie?

Rozhodnutie: Áno. Spoluhráč podávajúceho hráča môže zaujať akúkoľvek pozíciu, mimo aj vnútri čiar ohraničujúce kurty.

Prípád 3: Môže hráč, ktorý dobieha stratenú loptičku, prekročiť stredovú líniu mimo kurtu, pred alebo po zasiahnutí loptičky?

Rozhodnutie: Nie. Pár, z ktorého jeden z hráčov vystúpi do priestoru súpera tímu pri alebo po údere loptičky, stratí bod.

Prípád 4: Môže jeden z párov hrať sám proti súperom?

Rozhodnutie: Nie.

### **Voľba strán a podaní**

O voľbe strán a práve podávať alebo prijímať v prvej hre sa rozhoduje losom pred rozohrávkou. Pár, ktorý vyhrá losovanie, si môže:

A: zvoliť podanie alebo príjem v prvej hre zápasu a v tom prípade si súper volí stranu dvorca pre prvú hru zápasu; alebo

B: zvoliť stranu dvorca pre prvú hru zápasu a v tom prípade si súper volí, podanie alebo príjem v prvej hre zápasu; alebo

C: požadovať od súpera, aby si vybral jednu z vyšších uvedených možností.

Prípád1: Maju páry právo na novú voľbu v prípade, že zápas bol zastavený alebo odložený skôr, než bol zahájený a hráči opustia dvorec?

Rozhodnutie: Áno. Vyžrebovaný výsledok platí, môžu však byť urobené nové voľby oboma párami.

### **Striedanie strán**

Páry striedajú strany po ukončení prvej, tretej a každej nepárnej hry v každom sete. V priebehu tie-breaku hráči striedajú strany po každom štvrtom bode.

### **Loptička v hre**

Loptička je v hre, akonáhle jej podávajuci udrie a zostáva v hre až do rozhodnutia bodu pokiaľ nie je ohlásená chyba alebo nie je loptička prehlásená za neplatnú.

### **Loptička na čiare**

Loptička dopadnutá na čiaru sa považuje za dobrú. V prípade akejkoľvek zmeny v postavení každej čiary, v dôsledku vetra alebo z iného dôvodu, môže každý hráč z páru pred zahájením rozohry požiadať rozhodcu, aby napravil čiaru.

### **Dopad loptičkou na stále zariadenie**

Ak sa loptička v hre dotkne stáleho zariadenia pred dopadom do správneho poľa, pár, ktorý loptičku zahral, stráca bod.

### **Poradie podaní**

Pár, ktorý má podávať v prvej hre každého setu, rozhodne, ktorý hráč bude túto hru podávať. Rovnako tak pred začatím prvej hry sa rozhodne ich súper, ktorý hráč bude túto hru podávať. Spoluhráč hráča, ktorý podával v prvej hre, podáva v tretej hre a spoluhráč hráča, ktorý podával v druhej hre, podáva v hre štvrtej. Táto rotácia trvá až do konca setu. Po skončení každej štandardnej hry sa prijímajúci pár stáva podávajúcim a podávajuci pár sa pre budúcu hru stáva prímajúcim

### **Poradie prímajúcich**

Loptička uvedená do hry (podávajuci pár) môže byť vrátená ktorýmkoľvek hráčom (prímajúci pár) na opačnej strane siete.

### **Podanie**

Bezprostredne pred podávaním musí podávajuci zostať stáť oboma nohami pokojne za základnou čiarou a vnútri medzi pomyselným predĺžením postrannej čiary. Podávajuci potom nadhodí rukou loptičku do vzduchu ktorýmkoľvek smerom a udrie ju raketou skôr, ako dopadne na zem. Podanie je prevedené hneď, ako sa raketa dotkne loptičky alebo ju minie. Hráč, ktorý môže používať len jednu ruku, smie pre nadhodenie použiť raketu. Pre každý bod je k dispozícii vždy iba jedno podanie.

### **Priebeh podania**

Pri podaní v štandardnej hre alebo v tie-breaku môže stáť podávajuci kdekoľvek za základnou čiarou a vnútri medzi pomyselným predĺžením postranných čiar. Podanie musí prejsť cez sieť na stranu súpera.

### **Chyba nohou**

Podávajuci v priebehu podania nesmie:

- A: zmeniť postavenie, chôdzu alebo beh, avšak nepatrné pohyby nôh sú povolené; alebo
- B: dotknúť sa ktoroukoľvek nohou základnej čiary; alebo
- C: umiestniť ktorúkoľvek nohu pod základnú čiaru; alebo

D: dotknúť sa nohou piesku mimo priestoru vymedzeného pomyselným predĺžením postranných čiar

Pokiaľ podávajuci poruší toto pravidlo, je to považované za „chybu nohou“.

Prípady: Môže mať podávajuci jednu alebo obe nohy vo vzduchu?

Rozhodnutie: Áno

### **Chybné podanie**

Podanie je chybné, keď:

A: podávajuci poruší pravidlá 15,16 alebo 17; alebo

B: podávajuci minie loptičku pri pokuse ju udržieť; alebo

C: loptička pri podaní sa dotkne stáleho zariadenia behom procesu podávania; alebo

D: loptička pri podaní sa dotkne spoluhráča podávajúceho alebo čohokoľvek, čo má podávajuci alebo jeho spoluhráč na sebe alebo čo drží.

Prípady: Podávajuci vyhodí loptičku do výšky ako prípravu podania. Rozhodne sa, že ju neudrie a namiesto toho ju chytí. Je to chybné podanie?

Rozhodnutie: Nie. Hráč, ktorý loptičku vyhodí a rozhodne sa ju neudrieť môže loptičku chytiť rukou alebo raketou alebo loptičku nechať dopadnúť na zem.

### **Kedy sa podáva a prijíma**

Podávajuci nemôže podávať skôr, ako je prijímajuci pripravený. Prijímajuci sa musí primerane prispôsobiť rytmu podávajúceho a musí byť pripravený prijímať v primeranom čase, ak je podávajuci pripravený podávať.

### **Dotknutia siete loptičkou pri podaní**

Podávana loptička je stále v hre aj v prípade, že sa dotkne siete, popruhu alebo pásky, ak cez ňu prejde do správneho poľa (pravidlo „No-Let“).

### **Let**

Vo všetkých prípadoch, keď je zahlásený let, sa bod opakuje.

Prípady: 1: Pokiaľ loptička behom hry praskne môže byť nahlásený let?

Rozhodnutie: Áno

Prípady: 2: Ak behom hry jedna z čiar vymedzujúcich hraciu plochu sa rozbije alebo sa rozpojí, môže byť zahlásený let?

Rozhodnutie: Áno

Prípady: 3: Ak nie je jeden z dvojice hráčov pripravený prijímať servis, môže byť zahlásený let?

Rozhodnutie: Áno

### **Pár stráca bod**

Bod je stratený ak:

A: hráč zahrá chybné podanie

B: hráč nevráti loptičku do hry skôr, ako sa tá dotkne zeme

C: hráč vráti loptičku do hry tak, že tá sa dotkne zeme alebo objektu nesprávneho dvorca

D: hráč vráti loptičku do hry tak, že tá skôr než dopadne na zem, dotkne sa stáleho zariadenia

E: hráč chytí na raketu loptičku, ktorá je v hre a úmyselne ju nosí alebo ju úmyselne udrie raketou pri údere viac než raz  
F: hráč sa dotkne ktoroukoľvek časťou tela alebo raketou (keď ju drží v ruke alebo nie) alebo čímkoľvek, čo má na sebe alebo čo drží, siete, tyče pre dvojhru, lana alebo kovového lana, popruhu alebo pásky alebo zeme v súperovom poli, pokiaľ je loptička v hre  
G: hráč odohrá loptičku pred tým, ako preletela sieť  
H: loptička, ktorá je v hre, sa dotkne hráča alebo čohokoľvek, čo má na sebe alebo čo drží s výnimkou rakety  
I: loptička, ktorá je v hre, sa dotkne rakety, keď ju hráč nedrží  
J: hráč úmyselne a podstatne zmení tvar rakety, keď je loptička v hre  
K: vo štvorhre sa obaja spoluhráči dotknú loptičky pri odohraní  
L: podávajúcemu po tom, čo zahral podanie, vypadne raketa z ruky a dotkne sa siete skôr, ako loptička dopadne na zem

Prípád 1: Prijímajúci sa dotkne siete skôr, ako sa odohraná loptička dotkne zeme mimo správneho poľa. Aké je správne rozhodnutie?

Rozhodnutie: prijímajúci pár stráca bod, pretože sa spoluhráč prijímajúceho dotkol siete, keď bola loptička v hre.

Prípád 2: Stráca dvojica bod pokiaľ prekročí pomyselné predĺženie siete po tom alebo pred tým, ako udrie loptičku?

Rozhodnutie: Nestráca bod ani v jednom prípade, pokiaľ sa nedotkol poľa súpera

Prípád 3: Môže hráč preskočiť sieť na pole súpera, keď je loptička v hre?

Rozhodnutie: Nie. Pár stráca bod

Prípád 4: Hráč v hre hodí raketu po loptičke. Raketa a loptička dopadnú na kurt na strane súpera a súper nedosiahne na loptičku. Ktorý hráč získava bod?

Rozhodnutie: Pár, ktorého hráč hodil raketu po loptičke, stráca bod

Prípád 5: Podaná loptička zasiahne prijímajúceho alebo spoluhráča prijímajúceho skôr, ako dopadne na zem. Ktorý pár získa bod?

Rozhodnutie: Pár, ktorého hráč podával, získa bod - pokiaľ to nebolo neplatné podanie.

Prípád 6: Hráč, ktorý stojí mimo dvorca, udrie loptičku alebo ju chytí skôr, ako tá dopadne na zem a požaduje priznanie bodu, pretože loptička išla určite mimo správneho poľa.

Rozhodnutie: Pár, ktorého hráč udrel, alebo chytil loptičku skôr ako dopadla na zem, stráca bod - pokiaľ to nebola správne vrátená loptička. V takom prípade hra (bod) pokračuje.

### **Správne vrátená loptička**

Loptička je správne vrátená, keď:

A: sa dotkne siete, stĺpov, povrazu alebo kovového lana, popruhu alebo pásky s tým, že cez ňu prejde a dopadne na zem v správnom poli; alebo

B: je vrátená mimo stĺpov, ak je nad alebo pod úrovňou siete, keď dopadne do správneho poľa; alebo

C: hráčová raketa prejde cez sieť po odohraní loptičky na hráčovej strane a loptička dopadne do správneho poľa; alebo

D: hráč udrie loptičku v hre, ktorá dopadne na ďalšiu loptičku ležiacu v správnom poli.

## **Bránenie v hre**

Pokiaľ je jednému z dvojice hráčov zabránené zahrať bod úmyselným činom súpera, tento pár získava bod. Avšak bod bude opakovaný, pokiaľ je jednému z dvojice hráčov bránené v hre neúmyselným činom súpera alebo niečím nad čím nema hráč kontrolu (mimo kurtu)

Prípád 1: Je neúmyselný dvojdotyk považovaný za bránenie v hre?

Rozhodnutie: Nie

Prípád 2: Hráč tvrdí, že prestal hrať, pretože si myslel, že je súperovi bránené v hre. Je toto považované za bránenie v hre?

Rozhodnutie: Nie, pár stráca bod

Prípád 3: Lopta v hre udrie vtáka letiaceho nad kurtom. Je to bránenie v hre?

Rozhodnutie: Áno, bod bude opakovaný.

Prípád 4: V priebehu bodu loptička alebo iný objekt, ktorý ležal na hráčovej strane siete a v dobe, keď bod bol započítaný, bráni hráčovi v hre. Je toto považované za bránenie v hre?

Rozhodnutie: Nie. Hráč je povinný odstrániť loptičku a ďalšie objekty na svojej strane pred započítaním bodu. Hráč taktiež môže požiadať, aby bola odstránená loptička, alebo iné objekty ležiace na opačnej strane siete pred započítaním bodu.

Prípád 5: Kde môžu stáť spoluhráči podávajúceho a prijímajúceho?

Rozhodnutie: Spoluhráči podávajúceho a prijímajúceho môžu zaujať akékoľvek postavenie na svojej strane siete, vnútri alebo vonku z dvorca. Ak tým však hráč bráni súperovi v hre, treba použiť pravidlá pre bránenie v hre.

## **Oprava chýb**

Platí zásada, že pri odhalení chyby proti „Pravidlám plážového tenisu“ všetky dosiaľ odohrané body zostávajú v platnosti. Takto zistené chyby sa opravujú nasledovne:

A: Pokiaľ v priebehu štandardnej hry alebo tie-breaku sú hráči na zlých stranách kurtov, chybné postavenie sa opraví, akonáhle je chyba zistená a podávajúci bude podávať zo správnej strany kurtu podľa stavu v hre. Pokiaľ hráči podávajú mimo poradia behom štandardnej hry, tak hráč, ktorý mal podávať, bude podávať akonáhle sa chyba zistí. Ak však je hra dokončená skôr, ako je chyba odhalená, zostane poradie podaní tak zmenené.

B: Pokiaľ hráči podávajú mimo poradia behom tie-breaku a chyba je odhalená po tom, čo bol odohraný párny počet bodov, zostane poradie podávania zmenené.

C: Pokiaľ bol za stavu 6:6 chybne začatý tie-break, keď bolo dohodnuté, že sa sada bude hrať ako „set hraný s rozdielom dvoch hier“, opraví sa chyba okamžite, len ak bol odohraný iba jeden bod. Pokiaľ je chyba odhalená, až keď je hraný druhý bod, tak bude set ďalej pokračovať ako tie-break set.

D: pokiaľ bola za stavu 6:6 chybne začatá štandardná hra, keď bolo skôr dohodnuté, že sa set bude hrať ako tie-break, opraví sa chyba okamžite, len ak bol odohratý iba jeden bod. Pokiaľ je chyba odhalená, až keď je hraný druhý bod, bude tento set pokračovať ako „set hraný s rozdielom dvoch hier“, až do tej doby, kedy stav dosiahne 8:8 (alebo vyššieho párneho čísla a bude hrany tie-break).

E: pokiaľ bol chybne začatý set s rozdielom dvoch hier alebo tie-break, pokiaľ bolo skôr dohodnuté, že namiesto záverečného setu, bude hraný rozhodujúci kráľovský tie-break, opraví sa chyba okamžite, len pokiaľ bol odohraný iba jeden bod. Pokiaľ je chyba odhalená neskôr, bude set pokračovať dovtedy, pokiaľ nevyhrá niektorý pár 3 hry (a tým aj set) alebo pokiaľ nie je dosiahnutý stav 2:2, kedy bude zohratý rozhodujúci kráľovský tie-break. Avšak, pokiaľ

je chyba odhalená až po tom, ako začala piata hra, bude set pokračovať ako tie-break (viac príloha ITF).

### **Postavenie rozhodcov**

Pre zápasy, ktoré rozhodujú rozhodcovia, sú ich úlohy a povinnosti uvedené v prílohe 5 Pravidiel tenisu ITF

### **Plynulosť hry**

V zásade platí, že zápas má plynule pokračovať od začiatku až do konca

- a) medzi bodmi je povolené čakať maximálne 20 sekúnd. Pokiaľ hráči menia na konci hry strany, je povolené max. 90 sekúnd. Po prvej hre v každom sete a v priebehu tie-breaku musí byť hra plynulá, hráči si menia strany bez odpočinku. Na konci každého setu je stanovená prestávka v trvaní max. 120 sekúnd. Organizátori profesionálnych turnajov môžu požiadať ITF o schválení predĺženia prestávok.
- b) Pokiaľ je z dôvodu, ktorý je mimo hráčovu kontrolu poškodené oblečenie, plážová obuv alebo nevyhnutné vybavenie (okrem rakety), tak, že musí byť vymenené, vtedy môže dostať hráč primeraný čas navyše k náprave tohto problému.
- c) Hráčovi nebude udelený čas navyše, aby nabral telesnú kondíciu. Pokiaľ hráč utrpí ošetriteľné zranenie, môže byť povolená jedna trojminútová prestávka na ošetrovanie tohto zranenia
- d) Organizátori akcie môžu povoliť odpočinkový čas až do výšky 10 min. pokiaľ sa na tom hráči dohodli pred začiatkom zápasu. Tento odpočinkový môže byť využitý pred rozhodujúcim setom v zápase.
- e) Čas na rozohratie je stanovený na 5 minút, pokiaľ sa pred turnajom nerozhodne inak.

